

**ATTIVITA' BAGNOLO 2023**  
**24-26-28 LUGLIO**

**PROGRAMMA GIORNATE AL BAGNOLO**

<b>PROGRAMMA GIORNATA</b>
<b>Partenza da Pereta ore 8.15 – alla Porta</b> <b>Partenza da Magliano ore 8.30 – Chiesa SS. Annunziata</b> <b>Partenza da Montiano ore 8.45 – Rialto</b> Durante il trasporto è prevista la presentazione del programma delle attività del giorno e l'animazione con canti, filastrocche, bans e racconti.
<b>10:00 – 10:45 ACCOGLIENZA</b> presso la sede destinata e <b>COLAZIONE</b>
<b>10:45- 12:45 ATTIVITA' STRUTTURATE ALL'APERTO</b> - Laboratori creativi, letture animate, passeggiate nel territorio, al fine di realizzare le proposte laboratoriali sotto riportate.
<b>12:45- 14:00 RIORDINO E PRANZO</b> fornito dal Comune tramite CAMST in mono-porzioni comprensivo di <b>pasta asciutta!</b>
<b>14:00-16:00 GIOCHI DI ANIMAZIONE e GIOCHI DI SQUADRA</b> , come ad esempio olimpiadi dell'acqua, caccia al tesoro, proposta di giochi tradizionali suddivisi per aree ed età
<b>16:00 MERENDA</b> fornito dal Comune tramite CAMST.
<b>16:30 RIENTRO A MAGLIANO</b>
<b>18:00 ARRIVO A PERETA, MAGLIANO in T., MONTIANO</b>

I laboratori proposti saranno:

**SCATOLA DELLE MERAUVIGLIE:** spazio dedicato all'arte della raccolta. I Bambini saranno invitati a raccogliere materiale di vario tipo. Tale gioco genera piacere nei bambini, che hanno una naturale predisposizione a collezionare. In base ai vari contesti esplorativi proposti cambierà la tipologia di materiale che sarà raccolto. I bambini più grandi si occuperanno di catalogarlo e raccoglierlo.

**SGUARDI DIVERSI:** l'atelier sguardi diversi consente di sperimentare il linguaggio fotografico attraverso allestimenti dinamici e itineranti, dove i percorsi con le immagini e le ottiche delle fotocamere consentono di familiarizzare con la ricerca, la sperimentazione e lo studio di soggetti reali o immaginari, concreti o astratti.

**LABORATORIO DI GIOCO LETTURA:** lo scopo dei laboratori di gioco-lettura è di smorzare l'effetto di allontanamento dal piacere di leggere. Si propone al/alla bambino/a il libro in un aspetto ludico e creativo. Il gioco-lettura lavora con l'idea che la lettura e la scrittura di testi creativi abbiano un forte valore educativo, in quanto contribuiscono allo sviluppo delle competenze trasversali e di quelle definite competenze per la vita. L'avvicinamento, quindi, a pratiche come la lettura ad alta voce e la narrazione di sé attraverso la libera espressione dei propri sentimenti, della propria creatività e immaginazione

**LABORATORI CREATIVI:** Proposta di attività creative come pittura e body painting, esperienze sensoriali, laboratori di fotografia, sperimentazioni con light panel, collage con materiali di riciclo.